OPTICON

PHL

TERMINAUX LASER DE SAISIES DE CODES A BARRES

PHL1300

PHL1700

PHL2700

Version Avril 2003

SOMMAIRE

I - Documentation Technique

1. Introduction
2. Le PHL 1700
3. Le PHL 2700
4. Le PHL 1300
5. La liaison IrDA

II - Le Chargement des applications

1. Appload (sous Windows)

III - Les programmes version 3.01

1. Inventaire
2. Gestion de stock
3. Gestion des immobilisations
4. Déchargement des fichiers
5. Chargement des fichiers

IV - PARAMETRAGE DES PROGRAMMES

V - TOUCHE DE FONCTION COMMUNES AUX APPLICATIONS

I - DOCUMENTATION TECHNIQUE

1 -INTRODUCTION

Le PHL, terminal laser de saisie de code à barre de la gamme OPTICON, s'inscrit dans la lignée des terminaux d'acquisition de demain.

Performant, léger, robuste et compact, il offre des caractéristiques impressionnantes tout en étant un des meilleurs rapports qualité/prix du marché.

Pourvu d'un microprocesseur de 16 bits et d'une mémoire de 1, 2 ou 8 Mo disponible pour les données, il est parfaitement adaptés à toutes les applications nécessitant souplesse d'utilisation et performances de traitement.

Dotés d'un port IrDA capable d'assurer les transferts de données bidirectionnels sans contact ni connectique, les communications se font par socle de dévidage, par borne infrarouge et par câble direct (sauf pour le PHL1300).

Le clavier particulièrement étudié permet à l'utilisateur d'exécuter pratiquement toutes les manipulations avec les 3 touches supérieures ce qui le rend particulièrement performant en matière de productivité.

Programmable à souhait, il convient parfaitement aux saisies d'inventaire, gestions de stock, traçabilités produits, préparation de commandes…

Le PHL peut également être connecté sur un réseau RS 485 par socle.

Pour les applications nécessitant l'impression de ticket, le PHL peut s'interfacer en infrarouge avec une imprimante dotée d'un port Irda.

2 - PHL 1700

TERMINAL DE SAISIE A LECTEUR LASER

Lecture de tous types de codes

Lecteur laser contact et distance

Port de communication IrDa
Pour socle ou borne infrarouge

Voyant Tricolore
(Rouge, Vert, Orange)

Ecran LCD rétro éclairé
- 8 lignes de 16 caractères

Touche de saisie code barres
ou « Trigger »

Touches de fonctions « spéciales »

Clavier Alphanumérique

8 touches de fonctions
programmables

Alimentation par piles ou batteries

Port RS 232 de communication

CARACTERISTIQUES

- ➙ Autonomie : 100.000 lectures avec 2 piles R6.
- ➙ Mémoire de 1 ou 2 Mo
- ➙ 220 grammes
- ➙ Clavier alphanumérique avec 10 touches programmables
- ➙ Programmation en C
- ➙ Témoin d'usure des piles
- ➙ Voyant de bonne lecture
- ➙ Dévidage par borne IrDa, par câble ou socle.

Remplacement des piles

Le PHL 1700 peut être alimenté soit par 2 piles R6 soit par un pack batteries. Du fait de sa très faible consommation, l'autonomie du terminal en utilisation normale est de :

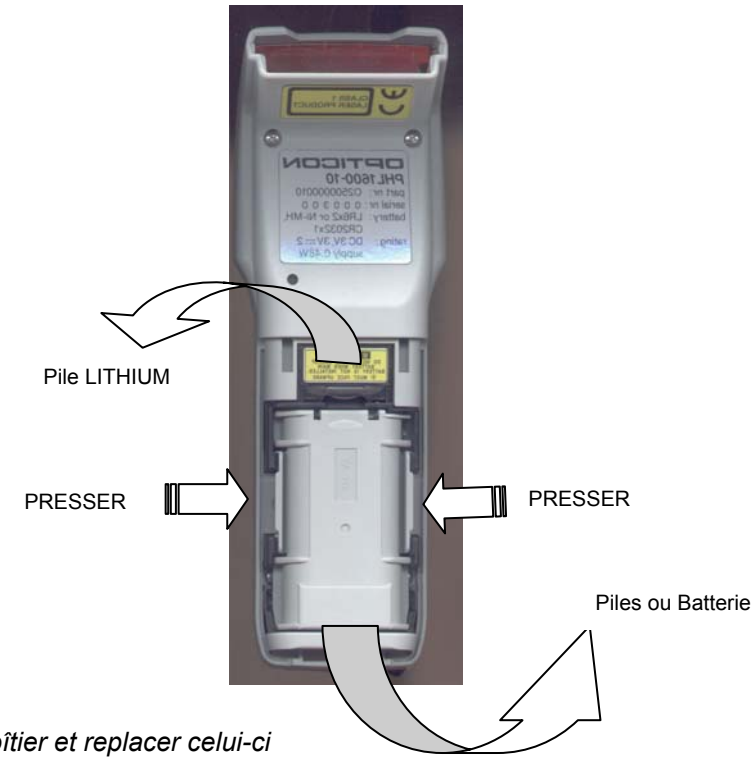
- 100.000 lectures environ avec 2 piles R6 Alcalines
- 40.000 lectures environ avec un pack batteries

Une pile lithium assure la sauvegarde des données durant le changement ou le rechargement de la source d'alimentation principale.

Pour effectuer le remplacement des piles, il faut :

① *Ouvrir le capot situé à l'arrière du PHL en appuyant du bas vers le haut sur l'ergot inférieur*

② *Retirer le compartiment des piles ou le pack batteries, pour la pile lithium ouvrir la trappe*



③ *Mettre les piles neuves dans le boîtier et replacer celui-ci dans son logement. Mettre une nouvelle pile lithium à son emplacement*

3 - PHL 2700

TERMINAL DE SAISIE A LECTEUR LASER INTEGRE

CARACTERISTIQUES

- ➙ Autonomie : 100.000 lectures avec 2 piles R6.
- ➙ Mémoire de 8 Mo
- ➙ 240 grammes
- ➙ Clavier alphanumérique avec 10 touches programmables
- ➙ Programmation en C
- ➙ Témoin d'usure des piles
- ➙ Voyant de bonne lecture
- ➙ Dévidage par borne IrDa, par câble ou socle.

Remplacement des piles

Le PHL 2700 peut être alimenté soit par 2 piles R6 soit par un pack batteries. Du fait de sa très faible consommation, l'autonomie du terminal en utilisation normale est de :

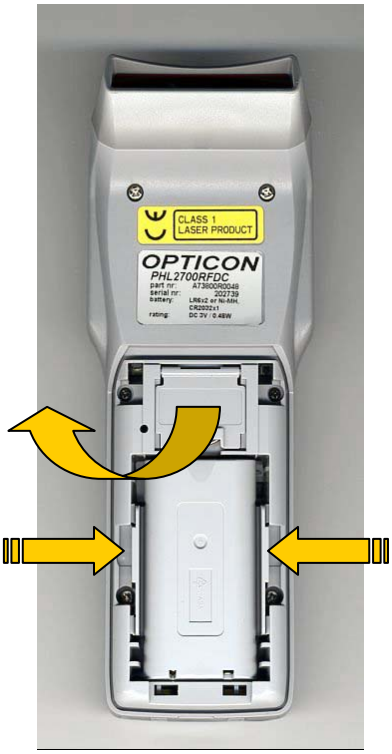
- 100.000 lectures environ avec 2 piles R6 Alcalines
- 40.000 lectures environ avec un pack batteries

Une pile lithium assure la sauvegarde des données durant le changement ou le rechargement de la source d'alimentation principale.

Pour effectuer le remplacement des piles, il faut :

1 - Ouvrir le capot situé à l'arrière du PHL en poussant le bouton d'ouverture de la gauche vers la droite

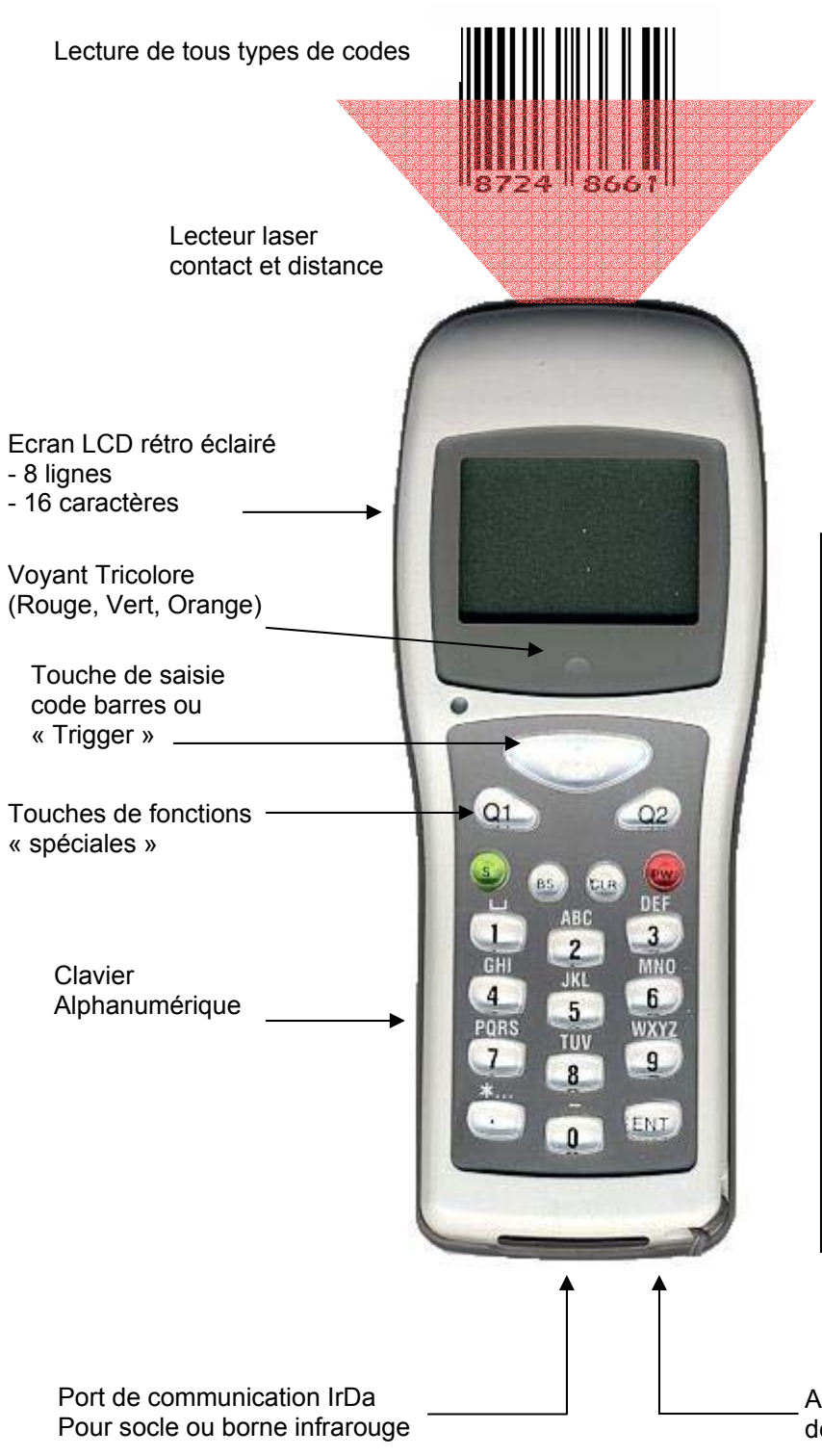
2 - Retirer le compartiment des piles ou le pack batteries, pour la pile lithium ouvrir la trappe



3 – Mettre les piles neuves dans le boîtier et replacer celui-ci dans son logement/ Mettre une nouvelle pile lithium à son emplacement

4 - PHL 1300

TERMINAL DE SAISIE A LECTEUR LASER INTEGRE



CARACTERISTIQUES

- Autonomie : 100.000 lectures avec 2 piles R6.
- Mémoire de 8 Mo
- 170 grammes
- Clavier alphanumérique avec 2 touches programmables
- Programmation en C
- Témoin d'usure des piles
- Voyant de bonne lecture
- Dévidage par borne IrDa ou socle.

Remplacement des piles

Le PHL 1300 peut être alimenté soit par 2 piles R6 soit par un pack batteries. Du fait de sa très faible consommation, l'autonomie du terminal en utilisation normale est de :

- 100.000 lectures environ avec 2 piles R6 Alcalines
- 40.000 lectures environ avec un pack batteries

Une pile lithium assure la sauvegarde des données durant le changement ou le rechargement de la source d'alimentation principale.

Pour effectuer le remplacement des piles, il faut :

1 - Ouvrir le capot situé à l'arrière du PHL en dévissant de la droite vers la gauche.

2 - Remplacer les piles au le pack batterie.

5 - La Liaison IrDa

Soucieux de répondre au mieux aux exigences du marché, OPTICON a doté le PHL d'un port IrDA destiné à réaliser les échanges de données en toute liberté.

Basé sur la technologie infrarouge, la communication par liaison IrDA permet de transférer les informations d'un PC vers le terminal et inversement sans socle de dévidage.

Une telle technologie apporte des avantages immédiats :
- Souplesse d'utilisation
- Absence de contact et de connectique
- Réduction du coût de l'équipement

Pour établir une communication entre le PHL et le système central informatique, il suffit de présenter le terminal devant une borne IrDA à une distance maximale de 1 mètre, le champ d'action de la liaison IrDA se faisant sur 30 °.

L'intégrité des informations transmises est garantie grâce à un protocole de transfert de données. Si la transmission est interrompue, le PHL émet immédiatement un signal sonore afin d'avertir l'utilisateur. Lorsque le terminal est de nouveau présenté devant la borne, la transmission reprend automatiquement.

De plus en plus de PC sont d'ores et déjà dotés d'un port IrDA, dans le cas contraire, il est toujours possible de brancher une borne IrDA sur un des ports RS 232 de l'ordinateur.

II – CHARGEMENT DES APPLICATIONS

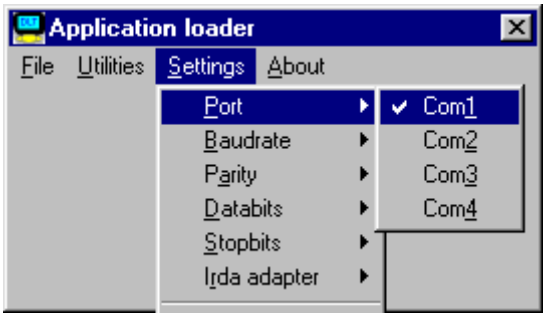
1 – APPLOAD Sous Windows

L'utilitaire APPLOAD permet de charger une application sous Windows sur le PHL.

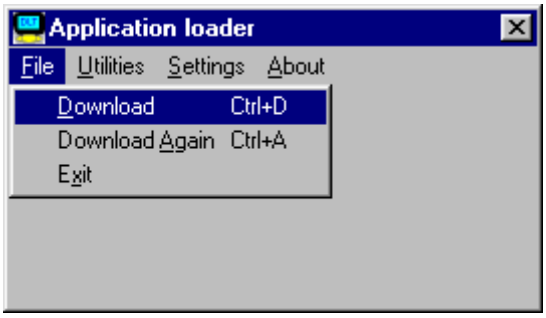
Dans le menu *Settings*, sélectionner le port de communication sur lequel est relié le PHL (COM1 au COM4).

Si le PHL est connecté sur une borne IrDa, sélectionner le type de borne dans Irda adapter.

Si le PHL est connecté à un socle en auto bauds, sélectionner le type Lite link compatible dans Irda adapter.



Choisissez alors le programme à charger à l'aide de l'option *Download* du menu *File*



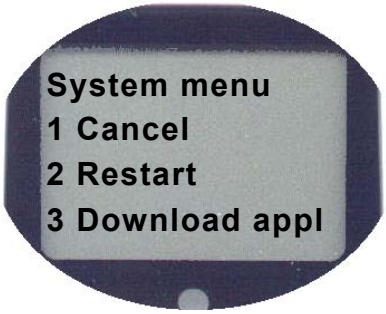
Avant de valider le transfert par OUVRIR, assurez-vous que le terminal est en mode de réception du programme, accessible par le menu système.

Accès au menu système.

Pour le PHL1700 et PHL2700, éteindre par la touche **PW**, puis appuyez simultanément sur les touches **'0'**, **'7'** et **PW**.

Pour le PHL1300, éteindre par la touche **PW**, puis appuyez simultanément sur les touches **'1'**, **'.'** et **PW**.

L'écran suivant apparaît :

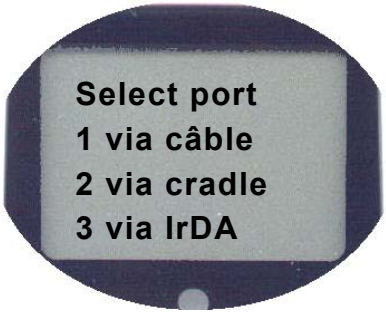


1-Annuler, retour au programme.
2-Redemarrer le programme.
3-Chargement d'une application.
4-Diagnostique du materiel.
5-Version de la ROM et de l'OS
6-Liste des fichiers présents.

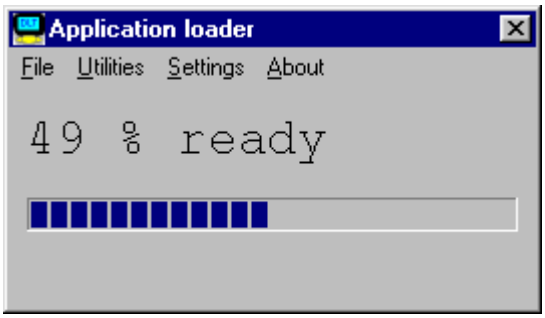
Pour effectuer un choix, sélectionner un menu à l'aide des touches **Q1** et **Q2** ou bien en tapant directement le numéro du menu.
Pour validez un choix sélectionné, appuyer sur la touche **ENT**

Pour le chargement de l'application sélectionner **3 Download Appl**

Sélectionner votre mode de chargement pour le PHL1700 et PHL2700.



Validez alors le choix du programme à charger côté PC, la transmission démarre, la progression du chargement s'affiche sur le PC et le PHL :



ATTENTION : Le fichier programme (extension S2) est différent en fonction du type de terminal :

Ci-dessous les fichiers à charger :

PHL1700-10	DEMO301G.S2
PHL1700-20	DEMO301H.S2
PHL2700	DEMO301W.S2
PHL1300	DEMO301X.S2

III - Les programmes version 3.01

Après le chargement du programme de demo301, 3 applications sont proposées.

1 Inventaire : Saisie de code et d'une quantité.
2 Gestion de stock : Saisie de code et d'une quantité avec chargement d'une base de données.
3 Gestion des immobilisations : Saisie d'une localisation et des pièces.

Sélectionner un choix avec les touches **Q1** et **Q2** ou en tapant directement le numéro de l'application sur le clavier. Pour valider un choix sélectionné, appuyer sur la touche **ENT.**

Pour avoir de nouveau cet écran, il faut redémarrer le programme par le système menu.

1 – INVENTAIRE

Le programme Inventaire permet à l'utilisateur d'effectuer des saisies de codes à barres avec une quantité.

Un fichier texte à 2 champs (code – quantité) est alors généré.

Des options de visualisation des données, d'effacement ou de modification sont disponibles.

A) LE PROGRAMME

Au démarrage, le menu principal du programme s'affiche.

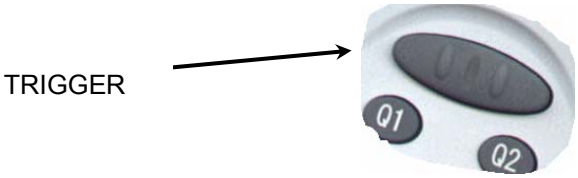
Sélectionner votre choix avec les touches de navigation **Q1** ou **Q2** ou taper directement le numéro du menu.
En appuyant sur **CLR,** un écran affiche le nom et la version du programme.

B) INVENTAIRE

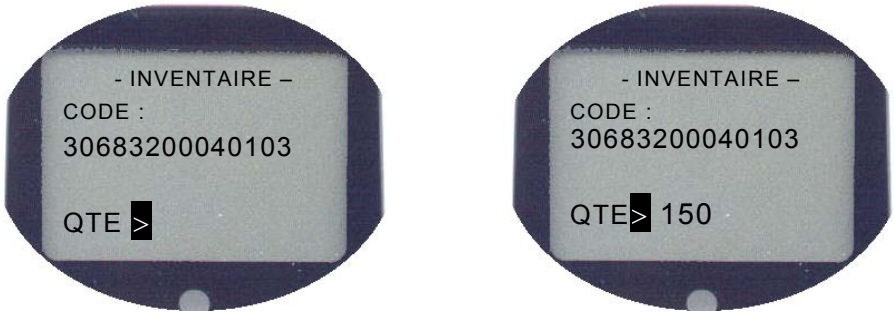
Une fois dans le menu 1 la saisie des codes peut débuter.

Il existe plusieurs façons de saisir un code :

a) Par le faisceau laser déclenché par le « trigger » du PHL.



Une fois le code lu, il s'affiche sur l'écran du PHL et le curseur se place automatique que la champ « quantité ».



La valeur de la quantité par défaut est 1. Cette valeur est modifiable au clavier.

Validez la saisie par la touche **ENT.**

b) Saisie manuelle

Un code est tapé au clavier (par exemple parce qu'il est abîmé). Dans ce cas, la validation du code se fait avec la touche **ENT.**

Le lecteur peut lire tous les types de codes par défaut, toutefois, il est toujours possible de figer les lectures sur un nombre limité de catégories de codes. La longueur maximale du code est de 31 caractères.

Une fois les saisies effectuées, le retour vers le menu principal se fait à l'aide de la touche **CLR.**

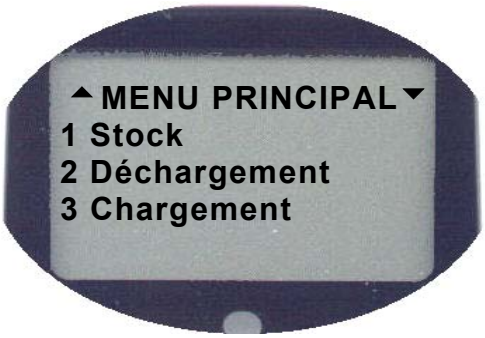
2 – GEST. STOCK

Le programme GEST. STOCK permet la gestion d'une base de données qui a été chargée au préalable dans le terminal afin de connaître dans un premier temps l'existence du code lu puis, dans un second temps, la désignation et la quantité théorique présente de l'article concerné.

Les options de visualisation des données, d'effacement ou de modification sont disponibles.

A) LE PROGRAMME

Au démarrage, le menu principal du programme s'affiche.



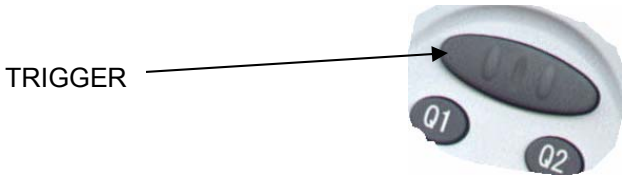
Sélectionner votre choix avec les touches de navigation **Q1** ou **Q2** ou taper directement le numéro du menu. En appuyant sur **CLR,** un écran affiche le nom et la version du programme.

B) GEST. STOCK

Une fois dans l'option 1 (STOCK), la saisie des codes peut débuter :

Il existe plusieurs façons de saisir un code :

a) Par le faisceau laser déclenché par le « Trigger » du PHL



b) La saisie manuelle du code à l'aide du clavier numérique (par exemple parce qu'il est abîmé). Dans ce cas, la validation du code se fait avec la Touche **ENT.**

Une fois le code saisi, le PHL indique si celui-ci est connu ou non (dans la base).

Si non, un signal sonore est émis et l'écran suivant apparaît :

Si le code est effectivement dans la base, la référence de l'article et la quantité disponible sont alors affichés.

La quantité proposée par défaut est 1.

Entrer une quantité et validez par ENT.
Lorsqu'un code est saisi plusieurs fois, le PHL indique les quantités déjà saisies. A chaque nouvelle lecture de ce code, la quantité saisie viendra s'additionner ou soustraire à la quantité précédente.

Si la quantité saisie devient supérieure à la quantité disponible sur stock, le PHL émet un signal sonore, le Voyant Tricolore clignote en rouge.

3 – GESIMMO

Le programme GESIMMO permet à l'utilisateur d'effectuer des Inventaires d'Immobilisation en précisant l'emplacement de chaque article lu.

Un fichier texte à 2 champs (LIEU – CODE) est généré.

Les Options de visualisation des données, d'effacement ou de modification sont disponibles.

A) LE PROGRAMME

Au démarrage, le menu principal du programme s'affiche.

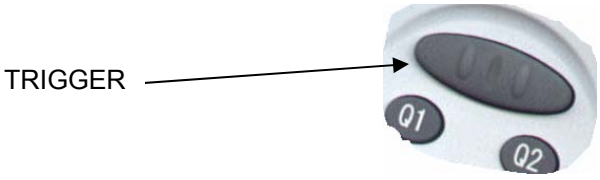
Sélectionner votre choix avec les touches de navigation **Q1** ou **Q2** ou taper directement le numéro du menu. En appuyant sur CLR, un écran affiche le nom et la version du programme.

B) IMMOBILISATION

Une fois dans l'option 1 (IMMOBILISATION), la saisie des codes peut débuter.

Il existe plusieurs façons de saisir un code :

a) Par le faisceau laser déclenché par le « Trigger » du PHL



b) La saisie manuelle

Entrer le lieu manuellement à l'aide du clavier numérique, valider la saisie par **ENT**. Le curseur se place automatiquement sur le champ « CODE », saisir le code barres et valider par la touche **ENT**.

Après la validation de la saisie, le curseur se positionne pour une nouvelle saisie de code.
Pour modifier la ligne « LIEU », appuyer sur la touche **CLR.**

Le lecteur peut lire tous les types de codes par défaut, toutefois, il est toujours possible de figer les lectures sur un nombre limité de catégories de codes. La longueur maximale du code est de 25 caractères.

4 – LE DECHARGEMENT AVEC LE PROTOCOLE NETO

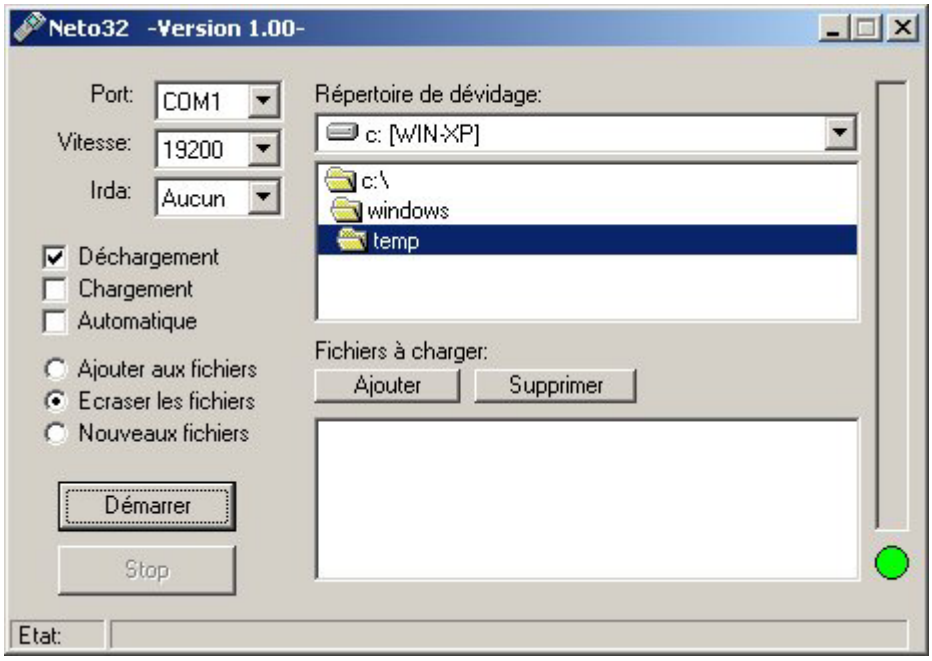
Pour les 3 programmes, le déchargement des fichiers sur le PC se fait avec le protocole NETO (Protocole OPTICON)

SUR LE PC

Il existe différents utilitaires de déchargement.
- Download sous DOS
- MDECom32 sous Windows
- NETO32 sous Windows

De manière générale, pour dévider il faut sélectionner le port COM, la vitesse, l'adaptateur Irda et la zone de déchargement.

Ci-dessous un exemple de dévidage avec NETO32



SUR LE PHL

Sélectionner le menu déchargement, l'écran suivant apparaît :

A la fin de la transmission, cet écran apparaît sur le PHL :

Puis :

Si Non, retour au Menu Principal.
Si Oui, confirmer une nouvelle fois l'effacement et retour au Menu Principal.
Si une erreur de transmission s'est produite, le PHL affiche un message d'erreur.

LE FORMAT DES FICHIERS

Les fichiers alors générés le PC seront les suivants :

INVENTAIRE:

Fichier Texte (INVENT.TXT)
Structure : CODE ; QUANTITE [CR][LF]
CODE ; QUANTITE [CR][LF]
CODE ; QUANTITE [CR][LF]

GEST. STOCK :

Fichier Texte (GESTOCK.TXT)
Structure : CODE ; QUANTITE [CR][LF]
CODE ; QUANTITE [CR][LF]
CODE ; QUANTITE [CR][LF]

GESIMMO :

Fichier Texte (GESIMMO.TXT)
Structure : LIEU ; CODE [CR][LF]
LIEU ; CODE [CR][LF]
LIEU ; CODE [CR][LF]

Le formatage des données, les séparateurs de champs, les séparateurs de lignes, le nom du fichier, la longueur des champs, peuvent être modifié en paramétrage.

6 LE CHARGEMENT AVEC LE PROTOCOLE NETO

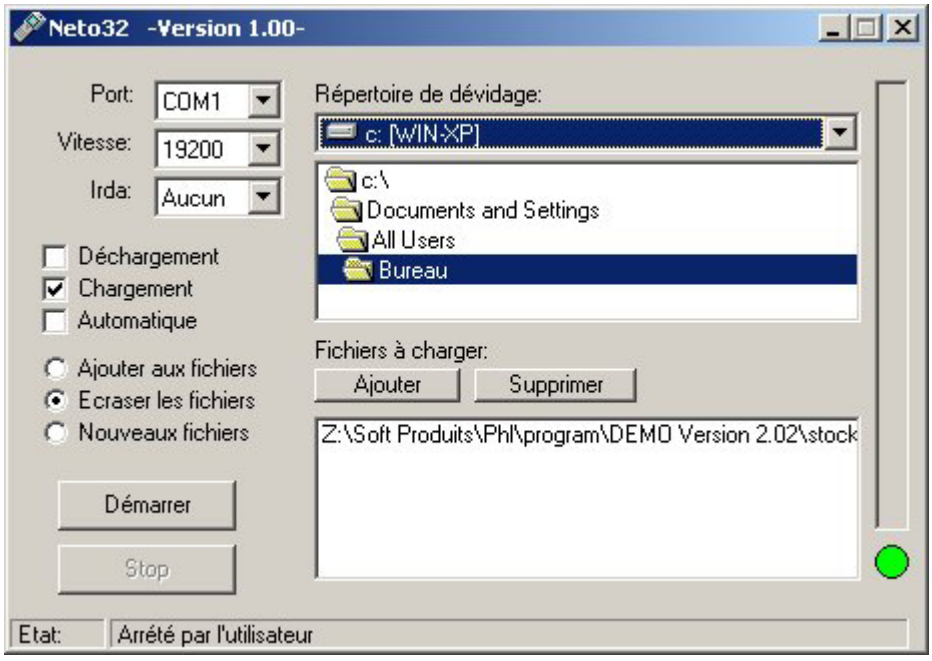
Pour le programme GESTSTOCK, le chargement du fichier sur le PHL se fait avec le protocole NETO (Protocole OPTICON)

SUR LE PC

Il existe différents utilitaires de chargement.
- Upload sous DOS
- MDECom32 sous Windows
- NETO32 sous Windows

De manière générale, pour charger un fichier, il faut sélectionner le port COM, la vitesse, l'adaptateur Irda et le fichier à charger.

Ci-dessous un exemple de chargement avec NETO32



SUR LE PHL

Choisir le menu de chargement, l'écran suivant apparaît :

Retour automatique au Menu Principal.
Si une erreur de transmission s'est produite, le PHL affiche un message d'erreur.

IV - PARAMETRAGE DES PROGRAMMES

Le menu paramétrage est identique pour tous les programmes, il vous permet de définir les options suivantes :

1 Transfert

- 1.1 Communication
  - 1.1.1 Port — Câble, irda, socle
  - 1.1.2 Vitesse — 1200 bauds à 115200 bauds.
  - 1.1.3 Parité — Aucune, paire, impaire.
  - 1.1.4 Données — 7 ou 8 bits.
  - 1.1.5 Bits Stop — 1 ou 2 bits de stop
- 1.2 Protocoles
  - 1.2.1 Neto — Transmission avec les utilitaires OPTICON
  - 1.2.2 Xmodem — Transmission Xmodem.
  - 1.2.3 Kermit — Transmission Kermit.
  - 1.2.4 FreeRun — Transmission libre, caractère après caractère.
  - 1.2.5 ACK/NACK — Transmission Ack/Nack, utilisé avec le décodeur BBMASTER.
  - 1.2.6 XON/XOFF — Transmission Xon/Xoff, utilisé avec le décodeur BBMASTER.
  - 1.2.7 Pow — Transmission avec OPTIKEY.
- 1.3 Numéro ID — Saisie de l'identifiant du terminal.
- 1.4 Tempo devid. — Délai inter caractères et interligne.
- 1.5 Numéro Tél — N°de Téléphone pour une connexion modem.
- 1.6 Connexion — Type de connexion, Modem ou PC.

2 Options saisie

- 2.1 Mode scanner — Sélection du mode de saisie
- 2.2 Code à barres — Sélection du type de Code barre
- 2.3 Redondance — Sélection de la redondance de lecture
- 2.4 Doublons — Gestion des doubons*
- 2.5 Mode quantité — Quantité obligatoire ou non*
- 2.6 Val.defaut Qte — Valeur par défaut de la quantité.*

3 Otions format

- 3.1 Taille champs — Taille des champs de saisie.
- 3.2 Décimales — Nombre de décimal pour la quantité.*
- 3.3 Séparateur — Séparateur de champ.
- 3.4 Fin ligne — Séparateur de ligne.
- 3.5 Formatage — Type de formatage des saisies.
- 3.6 Nom fichier — Nom du fichier
- 3.7 Date&Heure — Enregistrement de la date et de l'heure dans le fichier.
- 3.8 Effacement — Effacement du fichier de saisie.

4. Param. Lecteur

- 4.1 Contraste — Réglage du contraste
- 4.2 Mise en veille — Réglage du temps pour la mise en veille
- 4.2 Date et Heure — Réglage de l'heure et de la date
- 4.3 Alimentation — Sélection de l'alimentation
- 4.5 Eclairage — Sélection de l'éclairage par défaut.
- 4.6 Place mémoire — Mémoire disponible sur le PHL
- 4.7 Volume — Réglage du volume sonore
- 4.8 Version Phl — Version de l'OS et de la ROM
- 4.9 Re-Init Param. — Réinitialisation des paramètres par défaut.

5 Menu Book

Option spéciale du manuel **Universal menu book OPTICON**

**Uniquement pour le programme INVENT*

V – TOUCHE DE FONCTION COMMUNES AUX APPLICATIONS

En cours de saisie certaines touches ont des fonctions spécifiques :

CLR	Effacement de la zone en cours de saisie Retour à la zone précédente Retour au Menu ou l'écran précédent.
BS	Permet d'effacer le dernier caractère saisi manuellement (dans le champ code barres ou quantité)
S (ou Shift)	Permet basculer du clavier numérique vers le clavier alphabétique
Q1 et **Q2**	Navigation et Visualisation.
F1	Permet de faire la recherche d'un code déjà saisie.
F2	Permet de supprimer une saisie (en visualisation)
F3	Affichage de l'état du PHL
F4	Allumage ou extinction du rétro éclairage
F5	Insertion d'une saisie en visualisation
F6	Non utilisée
F7	Non utilisée
F8	Non utilisée

*Remarque : sur le PHL1300, les touches de fonction sont disponibles en appuyant sur la touche **'.'** puis le numéro souhaité* **F1** *= **'.'** + **'1'**.*